

EUL KLASSIFIKATSIOON 2018/2019

Algajad Pre-chicks: 2012 ja nooremad

Algajad I 2010/2011 (Chicks):

Vabakava 2:00 min. +/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

- a) max. **4 hüppeelementi**, millest
 - i) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või järjestust. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüpest. **Hüpete järjestus ei ole lubatud.**
 - ii) **Axel ja 2x hüpped ei ole lubatud**
- b) max.kaks (2) erinevat piruetti
- c) Üks **sammude järjestus**, mis katab terve väljaku. Sammude järjestusele antakse tase ja hinnatakse soorituse kvaliteeti.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Performance/execution (esitus/sooritus)

Komponentide faktor on 2,5.

Kõikides elementides, millele määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

Algajad „Aksel“ 2010/2011 (Chicks Axel):

Vabakava 2:00 min.+/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

- a) max. **4 hüppeelementi**, millest
 - i) üks (1) hüpe peab olema **Axel**-tüüpi hüpe.
 - ii) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või järjestust. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüpest. **Hüpete järjestus koosneb kahest vabalt valitud ringide arvuga hüpest. Järjestus algab vabalt valitud hüppega, millele järgneb Axel-tüüpi hüpe. Teise hüppesse minek on astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele.**
- b) max. kaks (2) erinevat piruetti (min. neli (4) ringi)
- c) Üks (1) **sammude järjestus**, mis katab terve väljaku. Sammude järjestusele antakse tase ja hinnatakse soorituse kvaliteeti.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Performance/execution (esitus/sooritus)

Komponentide faktor on 2,5.

Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

Algajad II 2008/2009 (Cubs):

Vabakava 2:30 min.+/-10 sek.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

- a) max. 4 hüppelementi**, millest
- i) üks (1) peab olema Axel-tüüpi hüpe.**
 - ii) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või järjestust.**
Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüppest.
Hüpete järjestus koosneb kahest vabalt valitud ringide arvuga hüppest. Järjestus algab vabalt valitud hüppega, millele järgneb Axel-tüüpi hüpe. Teise hüppesse minek on astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele.
 - iii) 3x hüpped ei ole lubatud**
- b) max. 2 erinevat piruetti**, millest
- i) üks (1) piruetikombinatsioon jalavahetusega (min. kolm (3) ringi mõlemal jalal) või ilma jalavahetusega (min. kuus (6) ringi kokku) ja**
 - ii) üks (1) positsioonivahetusega piruett jalavahetusega (min. kolm (3) ringi mõlemal jalal) või ilma jalavahetusega (min. kuus (6) ringi kokku).** Piruetti sisseminek hüppest on lubatud.
- c) Üks (1) sammude järjestus**, mis katab terve väljaku.
Sammude järjestusele antakse tase ja hinnatakse soorituse kvaliteeti.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Performance/execution (esitus/sooritus)

Komponentide faktor on 2,5.

Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

ISU süsteemi hindamise mõned kriteeriumide muudatused (kohandamised laste/noorte kategooriatele):

- 1. Hindamise kriteeriumid on ISU Comm. 2186 ja seotud lisad.**
- 2. Kõiki 1x ja 2x hüppeid (k.a. 1A) ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.**
- 3. Kava pikkus – iga liigse kuni 5 sekundi eest karistus 0.5 punkti.**
- 4. Kukkumine – karistus 0,5 punkti.**
- 5. Ootamatu peatumine (interruption) 0.5 punkti.**
- 6. Vabakavas ei ole ette nähtud boonust teises osas sooritatud raskete elementide eest.**
- 7. Protest** võetakse vastu mitte hiljem kui 24 tunni jooksul võistluse tulemuste avalikustamise hetkest. Protesti saab esitada, kui protokollis on aritmeetilised vead või valesti sisestatud element(-id). Valesti sisestatud elemendi puhul peavad kõik tehnilise paneeli liikmed (Tehniline kontrollor, mõlemad tehnilised spetsialistid ja Data Operaator) nõustuma vea parandamisega. Arvesse võetakse võistluste korraldajate poolt võetud lindistus. Protesti esitamise maksumus – 50€. Protest tuleb esitada kategooria referiile kirjalikus vormis. Kui

referii ei ole kättesaadav, tuleb protest esitada võistluste sekretariaati. (ISU Rule 123).

8. **EUL kalendri- ja tiitlivõistlustel on sportlastel lubatud osaleda kõrgemates kategooriates, kui nende oskused vastavad antud kategooria tehnilistele nõuetele.**
9. Soojenduse grupis võib olla kuni 10 võistlejat
10. Kutse starti – 30 sek. kõigile stardigrupi võistlejatele

BASIC NOVICE ISU comm. 2172

Üksiksõidu tüdrukud ja poisid:

Uisutaja, kes täidab järgmisi nõudeid: **enne käesoleva hooaja 1. juulit ei ole saanud 13-aastaseks.**

Vabakava 2:30 min.+/-10 sek.

Kavas ei ole ette nähtud boonust teises osas sooritatud raskete elementide eest.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

- a) max. **4 hüppeelementi**, millest
 - i) üks (1) peab olema Axel-tüüpi hüpe.
 - ii) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või järjestust. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüppest. **Hüpete järjestus koosneb kahest (2) vabalt valitud ringide arvuga hüppest. Järjestus algab vabalt valitud hüppega, millele järgneb Axel-tüüpi hüpe. Teise hüppesse minek on astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele.**
 - iii) 3x ja 4x hüpped ei ole lubatud.
 - iv) Ühtegi 1x ja 2x hüpet (sh. 2A) ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.
- b) max. **2 erinevat piruetti**, millest
 - i) üks (1) piruetikombinatsioon jalavahetusega (min. 8 ringi) või ilma jalavahetusega (min. kuus (6) ringi kokku) ja
 - ii) üks (1) ühes positsioonis ja jalavahetusega piruett (min. 8 ringi) või ühes positsioonis ja ilma jalavahetusega piruett (min. kuus (6) ringi)

NB! Mõlema pirueti puhul on lubatud hüppest sisenemine.
- c) Peab olema üks (1) **sammude järjestus**, mis katab tervet jääväljakut.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Performance/execution (esitus/sooritus)

Komponentide faktor on 2,5.

Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**.

INTERMEDIATE NOVICE ISU comm. 2172

Üksiksõidu tüdrukud ja poisid.

Uisutaja, kes täidab järgmisi nõudeid: **enne käesoleva hooaja 1. juulit ei ole saanud 15-aastaseks.**

Vabakava 3:00 min.+/-10 sek.

Kavas ei ole ette nähtud boonust teises osas sooritatud raskete elementide eest.

Vabakava nõuded (nii poistel kui tüdrukutel):

a) max. 5 hüppeelementi tüdrukutel ja 6 hüppeelementi poistel, millest

- i)** üks (1) peab olema Axel-tüüpi hüpe.
- ii)** max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või järjestust. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüpest. Hüpete järjestus koosneb kahest (2) vabalt valitud ringide arvuga hüpest. Järjestus algab vabalt valitud hüppega, millele järgneb Axel-tüüpi hüpe. Teise hüppesse minek on astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele.
- iii)** 3x ja 4x hüpped ei ole lubatud.
- iv)** Ühtegi 1x ja 2x hüpet (sh. 2A) ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.

b) max. kaks (2) erinevat piruetti, millest

- i)** üks (1) piruetikombinatsioon jalavahetusega (min. 8 ringi), hüpest sisenemine ei ole lubatud ja
- ii)** üks (1) hüpest piruett (min. 6 ringi) või 1 (üks) hüpest piruett ühe positsiooni ja jalavahetusega (min. 8 ringi).

c) Üks (1) sammude järjestus, mis katab tervet jääväljakut.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Performance/execution (esitus/sooritus)
- Interpretation (muusika tõlgendamine)

Komponentide faktor on

- a) poistel 2,0
- b) tüdrukutel 1,7.

Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

ADVANCED NOVICE (ISU comm. 2172)

Advanced Novice on uisutaja, kes täidab järgmisi nõudeid: enne käesoleva hooaja 1. juulit
 - on saanud 10-aastaseks
 - ei ole saanud 15-aastaseks

Advanced Novice kavad - lühikava max. 2:20 +/- 10 sek ja
 vabakava 3:00 +/- 10 sek.

Poiste lühikava:

- a) Axel Paulsen (1A) või kahekordne Axel Paulsen (2A)
- b) Kahekordne (2x) või kolmekordne (3x) hüpe (ei või olla a) punkti hüpe)
- c) Üks (1) hüpete kombinatsioon, mis koosneb 2x+2x või 2x+3x või 3x+2x ja mille hüpped ei või olla punktide a) ja b) hüpped
- d) Jalavahetusega liibelluu, madal- või püstipiruett (min. 5 ringi mõlemal jalal), millesse sisseminek ei või olla hüpest
- e) Ainult ühe jalavahetusega piruetikombinatsioon (min. 5 ringi mõlemal jalal). Piruetti sisseminek hüpest on lubatud.
- f) Üks (1) sammude järjestus, mis katab terve väljaku.

Tüdrukute lühikava:

- a) Axel Paulsen (1A) või kahekordne Axel Paulsen (2A)
- b) Kahekordne (2x) või kolmekordne (3x) hüpe (ei või olla a) punkti hüpe)
- c) Üks hüpete kombinatsioon, mis koosneb 2x+2x või 2x+3x või 3x+2x ja mille hüpped ei või olla punktide a) ja b) hüpped
- d) Painutuspiruett taha või küljele või ühes baaspositsioonis jalavahetuseta piruett (min. 6 ringi)
- e) Ainult ühe jalavahetusega piruetikombinatsioon (min. 5 ringi mõlemal jalal). Piruetti sisseminek hüpest on lubatud.
- f) Üks (1) sammude järjestus, mis katab terve väljaku.

Hüpped, mis ei vasta lühikava nõuetele (vale ringide arv), ei saa väärtust.

Kui sama hüpet sooritatakse soolohüppena ja hüpete kombinatsiooni osana, siis korratud hüpet ei arvestata (kui see kordus oli hüpete kombinatsioonis, ei arvestata ainult seda hüpet, mis ei vasta nõuetele).

Vabakava (nii poistel kui tüdrukutel):

- a) max. 6 hüppelementi, millest
 - i) üks (1) peab olema Axel-tüüpi hüpe.
 - ii) max. kaks (2) hüpete kombinatsiooni või järjestust. Kombinatsioonid võivad koosneda vaid kahest hüpest. Hüpete järjestus koosneb kahest (2) vabalt valitud ringide arvuga hüpest. Järjestus algab vabalt valitud hüppega, millele järgneb Axel-tüüpi hüpe. Teise hüppesse minek on astumisega otse esimese hüppe maandumise kaarest Axeli äratõuke kaarele.
 - iii) Ainult kahte 3x hüpet võib korrata kas hüpete kombinatsioonis või järjestuses.
 - iv) 4x hüpped ei ole lubatud.
 - v) Ühtegi 1x, 2x (sh. 2A) või 3x hüpet ei või kavas sooritada rohkem kui kaks korda.
- b) max. 2 erinevat piruetti, millest

- i) üks (1) peab olema jalavahetusega piruetikombinatsioon (min. 8 ringi), **piruetti sisseminek hüppest ei ole lubatud**;
- ii) üks (1) hüppest piruett (min. 6 ringi) või hüppest sissesõiduga jalavahetusega piruett ühes positsioonis (min. 8 ringi).
- c) Max. üks (1) **sammude järjestus**, mis katab terve jääväljaku.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Transitions (siduvad sammud)
- Performance/execution (esitus/sooritus)
- Interpretation

Komponentide faktorid on:

<u>Lühikavas:</u> poistel 0.9 tüdrukutel 0.8	<u>Vabakavas:</u> poistel 1.8 tüdrukutel 1.6
--	--

Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **3. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.

<p>1. Katkestused kavas kõikides Novice kategooriates: Iga katkestuse eest, mis on: - üle 10 sekundi ja kuni 20 sekundit: - 0.5 - üle 20 sekundi ja kuni 30 sekundit: - 1.0 - üle 30 sekundi ja kuni 40 sekundit: - 1.5 - Katkestuse lubamine kuni 3 minutit, jätkamisega katkestuse kohast – 2.5 punkti / kava</p> <p>2. Kukkumine – 0.5 punkti</p> <p>3. Soojenduse grupis võib olla kuni 8 võistlejat.</p> <p>4. Lühi- ega vabakavas ei ole ette nähtud boonust teises osas sooritatud raskete elementide eest.</p> <p>5. Kui sooritatakse lisahüpe (hüpped), ei saa see üksik, reeglitele mittevastav hüpe, väärtust. Hüppeid arvestatakse sooritamise järjekorras.</p>

JUUNIORID ja SEENIORID

ISU Special Regulations and Technical Rules for Single and Pair Skating and Ice Dancing 2016

- Üksiksõidu lühikava – reegel **611**
 Üksiksõidu vabakava – reegel **612**
 Paarissõidu lühikava – reegel **620**
 Paarissõidu vabakava – reegel **621**

Hindamise kriteeriumid kohtunikele ISU Comm. 2186

NB! EUL tiitlivõistlustel on kõigis kategooriates lubatud vanusepiirist noorematel võistelda vanemas järgus.

SÜNKROONUISUTAMINE:

Vastavalt ISU reeglitele

ADULTS:

Vastavalt ISU reeglitele